

## Fiche 10 : Les Pegis what

### Matériel

- Vidéo
- Visuels catégories et descripteurs de contenu en annexe 10.1
- Jaquettes de jeux vidéo en annexe 10.2

### Introduction :

Cette activité propose un temps d'échanges et de réflexions collectives autour de l'utilisation des écrans (jeux vidéo), plus particulièrement sur le thème de la violence. Elle permettra à l'animateur de solliciter l'expression, confronter les points de vue et repérer les difficultés et aux participants de se questionner particulièrement sur leurs usages des jeux vidéo et leur rapport aux formes de violence.

### Objectifs :

- Différencier et reconnaître les logo PEGI
- Sensibiliser à l'impact des formes de violence

Activité courte	Activité longue
 10-12 ans	
 Avoir une pensée critique	
 Avoir une pensée créative	
 Savoir prendre des décisions	

### Déroulé de l'animation :

#### 15 min Temps 1 : Information

L'animateur présente les 5 PEGI (âges et code couleur). Il montre les différents descripteurs de contenu aux participants et leur demande de trouver la signification.

#### 15 min Temps 2 : Échange

Se questionner sur l'origine et les objectifs des PEGI et des descripteurs de contenu à l'aide de la vidéo "**Qu'est ce que la norme PEGI?**" 

A la fin de la vidéo, l'animateur rebondit sur ce qu'ont retenu les enfants et les interroge sur :

"Le rôle du Pan European Game Information" "La protection de l'enfance"  
"L'enjeu universel de la signalétique" "La place des parents"  
"La place des éditeurs de jeu"

#### 20 min Temps 3 : Exploitation des idées

Chaque participant dispose des explications des descripteurs de contenu (cf. annexe) ainsi que de jaquette de jeux vidéo (cf. annexe). A partir de ces outils, l'animateur et les participants réfléchissent sur la décision de l'éditeur d'avoir choisi ce PEGI associé aux descripteurs.

L'animateur s'assure que les participants comprennent que les PEGI et les descripteurs sont définis en fonction des critères de développement psychique de l'enfant et qu'ils les aident à choisir le jeu adapté.

### Techniques utilisées :

- Débat



**Pan European Game Information (PEGI)** est un système d'évaluation européen des jeux vidéo, créé pour aider les consommateurs à s'informer de chaque type de jeux vidéo à l'aide de différents logos exposés sur leur boîte d'origine.



### Pour aller plus loin :

- Vidéo du CSA 
- PédaGoJeux - Le jeu vidéo expliqué aux parents 

Moi, les écrans et les autres

Moi et les écrans

C'est quoi un écran ?

## Annexe fiche 10.1 : Les Pegis what

<b>PEGI 3</b>		<p>Avec cette classification, le contenu du jeu est considéré comme adapté à toutes les classes d'âge. Le jeu ne doit pas comporter de sons ou d'images susceptibles d'effrayer ou de faire peur à de jeunes enfants. Les formes de violence très modérées dans un contexte comique ou enfantin sont acceptables. Le jeu ne doit faire entendre aucun langage grossier.</p>
<b>PEGI 7</b>		<p>Les contenus présentant des scènes ou sons potentiellement effrayants se retrouvent dans cette classe. Avec une classification PEGI 7 des scènes de violence très modérées (une violence implicite, non détaillée ou non réaliste) peuvent être autorisées.</p>
<b>PEGI 12</b>		<p>Des jeux vidéo montrant de la violence sous une forme plus graphique par rapport à des personnages imaginaires et/ou une violence non graphique envers des personnages à figure humaine entrent dans cette classe d'âge. Des insinuations à caractère sexuel ou des postures de type sexuel peuvent être présentes, mais dans cette catégorie les grossièretés doivent rester légères. Les jeux d'argent tels qu'ils se déroulent normalement dans le monde réel, dans les casinos ou dans les salles de jeux de hasard, sont également autorisés (par exemple les jeux de cartes qui, dans le monde réel, seraient joués pour de l'argent).</p>
<b>PEGI 16</b>		<p>Cette classification s'applique lorsque la représentation de la violence (ou d'un contact sexuel) atteint un niveau semblable à celui que l'on retrouverait dans la réalité. Les jeux classés dans la catégorie 16 peuvent contenir un langage grossier plus extrême, des jeux de hasard, ainsi qu'une consommation de tabac, d'alcool ou de drogues.</p>
<b>PEGI 18</b>		<p>La classification destinée aux adultes s'applique lorsque le degré de violence atteint un niveau où il rejoint une représentation de violence crue, de meurtre apparemment sans motivation ou de violence contre des personnages sans défense. La glorification des drogues illégales et les contacts sexuels explicites entrent également dans cette tranche d'âge.</p>

Moi, les écrans et les autres

Moi et les écrans

C'est quoi un écran ?

## Annexe fiche 10.1 : Les Pegis what

 <p>VIOLENCE</p>	<p>Le jeu contient des scènes de violence. Dans les jeux classés PEGI 7, les scènes de violence ne peuvent être ni réalistes ni détaillées. Les jeux PEGI 12 peuvent contenir de la violence dans un environnement imaginaire ou une violence non réaliste par rapport à des personnages à figure humaine, alors que les jeux classés PEGI 16 ou 18 contiennent des scènes de violence de plus en plus réalistes.</p>
 <p>BAD LANGUAGE</p>	<p>Le jeu contient un langage grossier. Ce descripteur peut apparaître sur les jeux classés PEGI 12 (grossièreté légère), PEGI 16 (jurons à caractère sexuel ou blasphèmes) ou PEGI 18 (jurons à caractère sexuel ou blasphèmes).</p>
 <p>FEAR</p>	<p>Ce descripteur peut apparaître sur des jeux PEGI 7 s'ils contiennent des images ou des sons susceptibles d'effrayer ou de faire peur aux jeunes enfants, ou sur des jeux PEGI 12 s'ils contiennent des sons ou des effets horribles (mais sans aucun contenu violent).</p>
 <p>GAMBLING</p>	<p>Le jeu présente des contenus qui encouragent ou enseignent les jeux de hasard. Ces simulations de jeux concernent les jeux de hasard qui ont normalement lieu dans les casinos ou les salles de jeux de hasard. Les jeux ayant ce type de contenus sont classés PEGI 12, PEGI 16 ou PEGI 18.</p>
 <p>SEX</p>	<p>Ce descripteur peut accompagner une classification PEGI 12 si le jeu contient des positions ou des insinuations à caractère sexuel, une classification PEGI 16 s'il contient des scènes de nudité ou des rapports sexuels sans organes génitaux visibles ou une classification PEGI 18 s'il contient une activité sexuelle explicite. Les scènes de nudité dans un environnement non sexuel n'exigent aucune classification par âge spécifique et ce descripteur n'est pas nécessaire.</p>
 <p>DRUGS</p>	<p>Le jeu se réfère à ou décrit la consommation de drogues illégales, d'alcool ou de tabac. Les jeux sur lesquels apparaissent ce descripteur de contenu sont toujours classés PEGI 16 ou PEGI 18.</p>
 <p>DISCRIMINATION</p>	<p>Le jeu contient des représentations ethniques, religieuses, nationalistes, de genre ou autres stéréotypes susceptibles d'encourager la haine. Ce contenu est toujours limité à la classification PEGI 18 (et susceptible d'enfreindre la législation pénale nationale).</p>

Moi, les écrans et les autres

Moi et les écrans

C'est quoi un écran ?

## Annexe fiche 10.2 : Les Pegis what



Wii. **SUPER SMASHBROS BRAWL**

**12+** PEGI ONLINE

**Le choc des mondes Nintendo!**  
Comment savoir ce qui va se passer dans ce jeu de combat plein d'action ? Les options de personnalisation infinies, et des modes de jeu à n'en plus finir, impossible de s'ennuyer ! Ça casse la baraque !

**Des armes et des Trophées aide au-delà de l'imagination !**  
Solid Snake et Sombra, The Hedgehog et les autres personnages de Nintendo rejoignent à la fois les héros de la franchise.

**Combat en ligne**  
Jouez à quatre avec des amis, ou même en solo pour affronter des adversaires IA. Vous pouvez même essayer des stages faits maison ou des captures d'écran à vos amis.

**Changer vos codes avec les Trophées !**  
Le jeu est entièrement personnalisable. Et ce, avec les Trophées Wii-Fi. Utilisez-les pour créer un monde personnalisé !

**Nintendo** ASSSEMBLÉ EN ALLEMAGNE

**CE** **Nintendo** D-63760 Großschlothem  
RELEASE UNDER THE TRADEMARKS TRADEMARKS ASSOCIATION  
CHANGING THE TRADEMARKS TRADEMARKS ASSOCIATION  
CHANGING THE TRADEMARKS TRADEMARKS ASSOCIATION  
CHANGING THE TRADEMARKS TRADEMARKS ASSOCIATION

**Attention !**  
Contient des images, des sons et des personnages qui peuvent être choquants pour les enfants.

**Barcode** 0 45498 36590 5

**hivox**



Wii. **Medal Of Honor Avant-garde™**

**LE RETOUR DE LA FRANCHISE QUI VOUS FAIT REVIVRE LA SECONDE GUERRE MONDIALE**  
Rejoignez le combat pour libérer l'Europe dans les plus intenses batailles de la seconde guerre mondiale.

**NE JOUEZ PLUS, ENGAGEZ-VOUS.**  
WWW.ELECTRONICARTS.FR/AVANT-GARDE

**16+** PEGI ONLINE

Stoyez le premier derrière les lignes ennemies dans quatre des opérations les plus cruciales de la 2ème guerre mondiale. Tirez, lancez des grenades et déplacez-vous grâce à des commandes innovantes utilisant pleinement le potentiel unique des manettes de la Wii™.

**Attention !**  
Contient des images, des sons et des personnages qui peuvent être choquants pour les enfants.

**Barcode** 5 030931 05588 1

**EA**

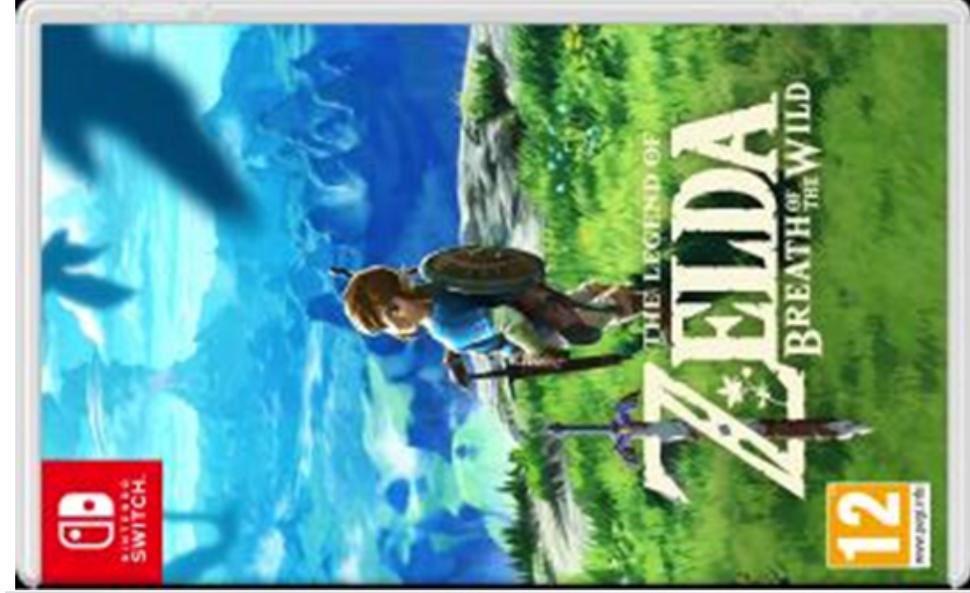
**hivox**

Moi, les écrans et les autres

Moi et les écrans

C'est quoi un écran ?

## Annexe fiche 10.2 : Les Pegis what



C'est quoi un écran ?

Moi et les écrans

Moi, les écrans et les autres

