Fiche 1 : Oh la main !

Activité courte	Activité longue
7 ans et plus	
Avoir conscience de soi Savoir communiquer efficacement Avoir une pensée créative	

Matériel

- Des stylos, des feutres
- Annexe

Introduction :

Cette activité permettra aux participants d'apprendre à mieux se connaitre. Ils pourront également commencer à réfléchir sur leurs habitudes et comportements en matière d'hygiène de vie.

Objectifs :

- **Se découvrir de manière ludique**
- **Apprendre à connaître le groupe**

Technique utilisée :

- **Blason**

Déroulé de l'animation :

10min Temps 1 : Blason main

L'animateur montre le modèle blason main (annexe 1.1). Ensuite, les participants complètent le leur individuellement (annexe 1.2). Ils peuvent choisir d'écrire ou de dessiner leurs réponses et ils indiquent leur prénom.

20min Temps 2 : Restitution collective

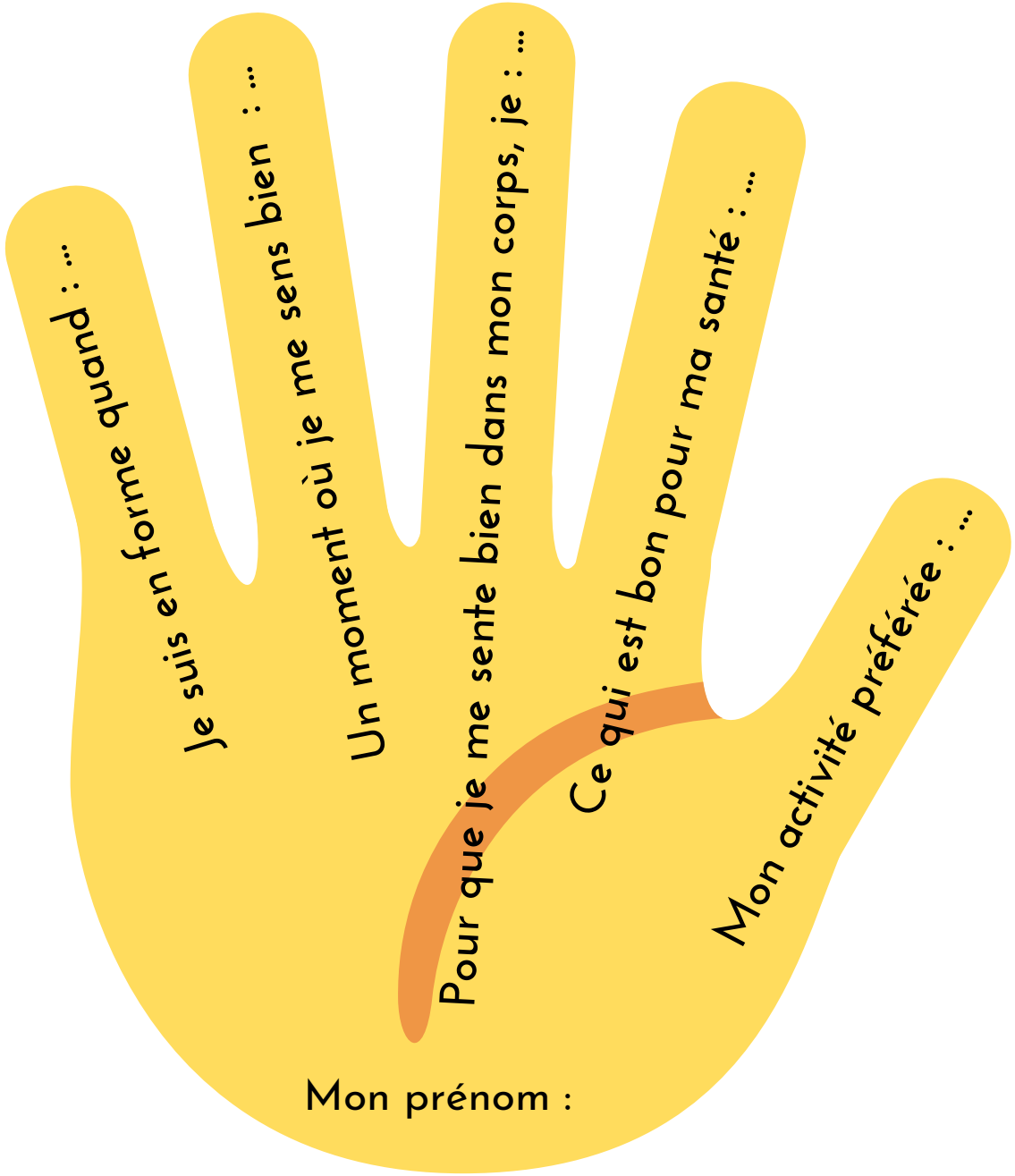
L'animateur propose aux participants de présenter chacun leur tour leur blason main. L'activité requiert l'écoute de chacun pour pouvoir réussir la tâche en coopérant. L'animateur observe ce qui se passe entre les participants pour animer le débriefing éventuel. Il peut leur proposer d'exposer leur blason pendant une certaine durée.

Pour aller plus loin :

- Techniques d'animation en promotion de la santé (les techniques de présentation, p. 11)

© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Novembre 2021 (MAJ 2023)

Annexe 1.1 : Blason main



© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Novembre 2021 (MAJ 2023)

Annexe 1.2 : Blason main vierge

© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Novembre 2021 (MAJ 2023)