Fiche 1 : Dessine-moi la vaccination

Activité courte	Activité longue
7-9 ans	
Prendre des décisions constructives Communiquer de façon constructive Avoir conscience de soi	

Matériel

- Annexes

Introduction :

Utiliser une technique de présentation lors d'un atelier favorise à la fois la prise de contact et l'instauration d'un climat favorable entre les participants et l'animateur.
Nous vous proposons ici une technique d'animation en lien avec la thématique qui pourra vous permettre, en plus de créer le lien et la cohésion de groupe, d'évaluer les connaissances et d'initier le travail sur les représentations du groupe.

Objectifs :

- Se présenter de façon ludique
- Avoir la possibilité de se livrer pour favoriser l'esprit de groupe
- Evaluer les connaissances du groupe

Techniques utilisées :

- Présentation par le dessin

Déroulé de l'animation :

5 min Temps 1 : Explication des règles du jeu
L'animateur distribue du matériel de dessin (feuilles, crayons...) et explique les règles : les participants auront 15 minutes pour créer une composition représentant pour eux la vaccination. Cette création pourra être du dessin, associé à différentes créations manuelles (découpage, collage...)

15 min Temps 2 : Temps individuel
Chacun produit sa composition "Moi et la vaccination"

20 min Temps 3 : Restitution
A tour de rôle, chaque volontaire donne son prénom et présente sa composition.

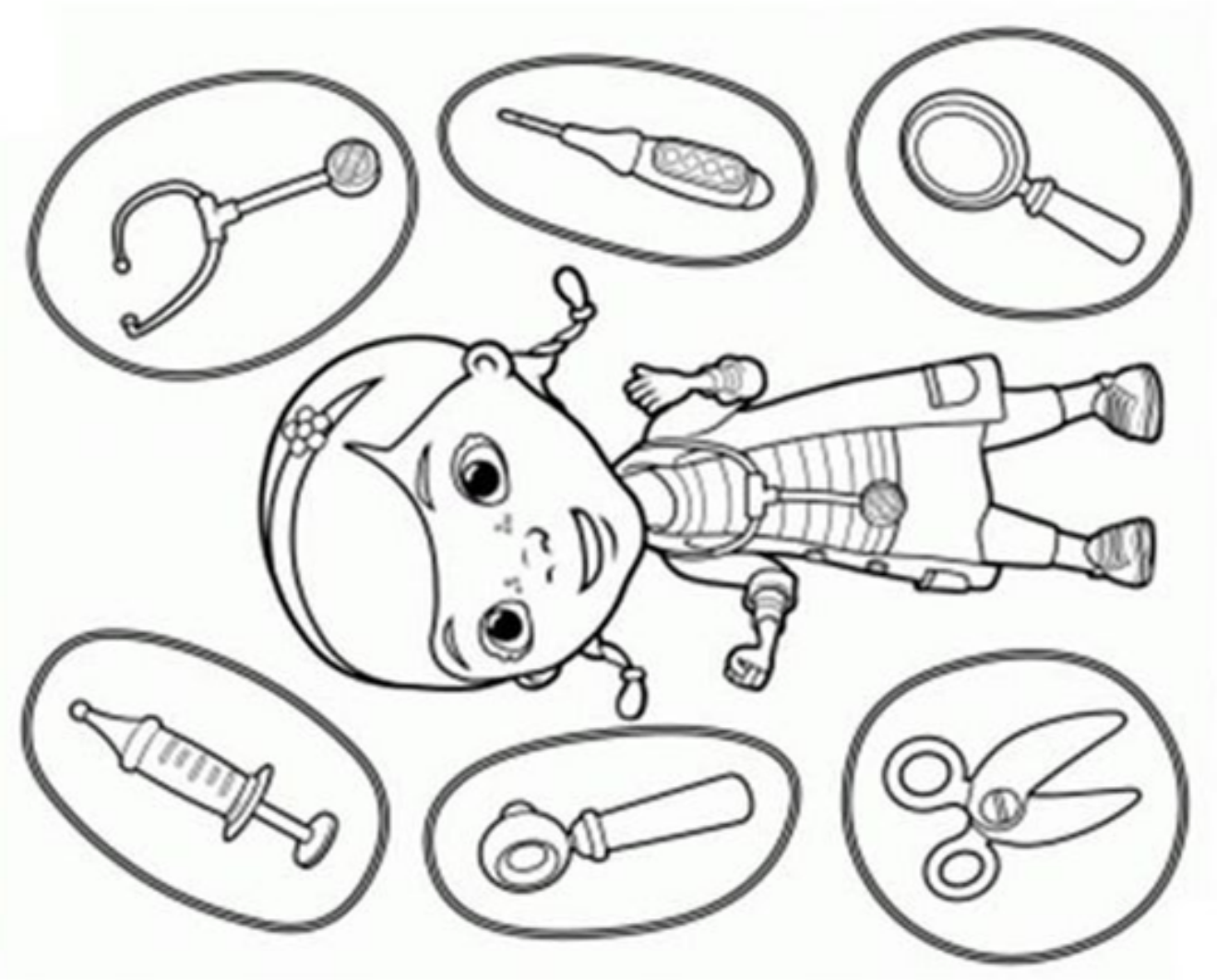
Variante :
Afin de favoriser les échanges et la coopération, les productions pourront se faire en équipe de deux ou trois enfants.

Pour aller plus loin :

- Techniques d'animation en promotion de la santé

© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Juillet 2020 (MAJ Juin 2023)

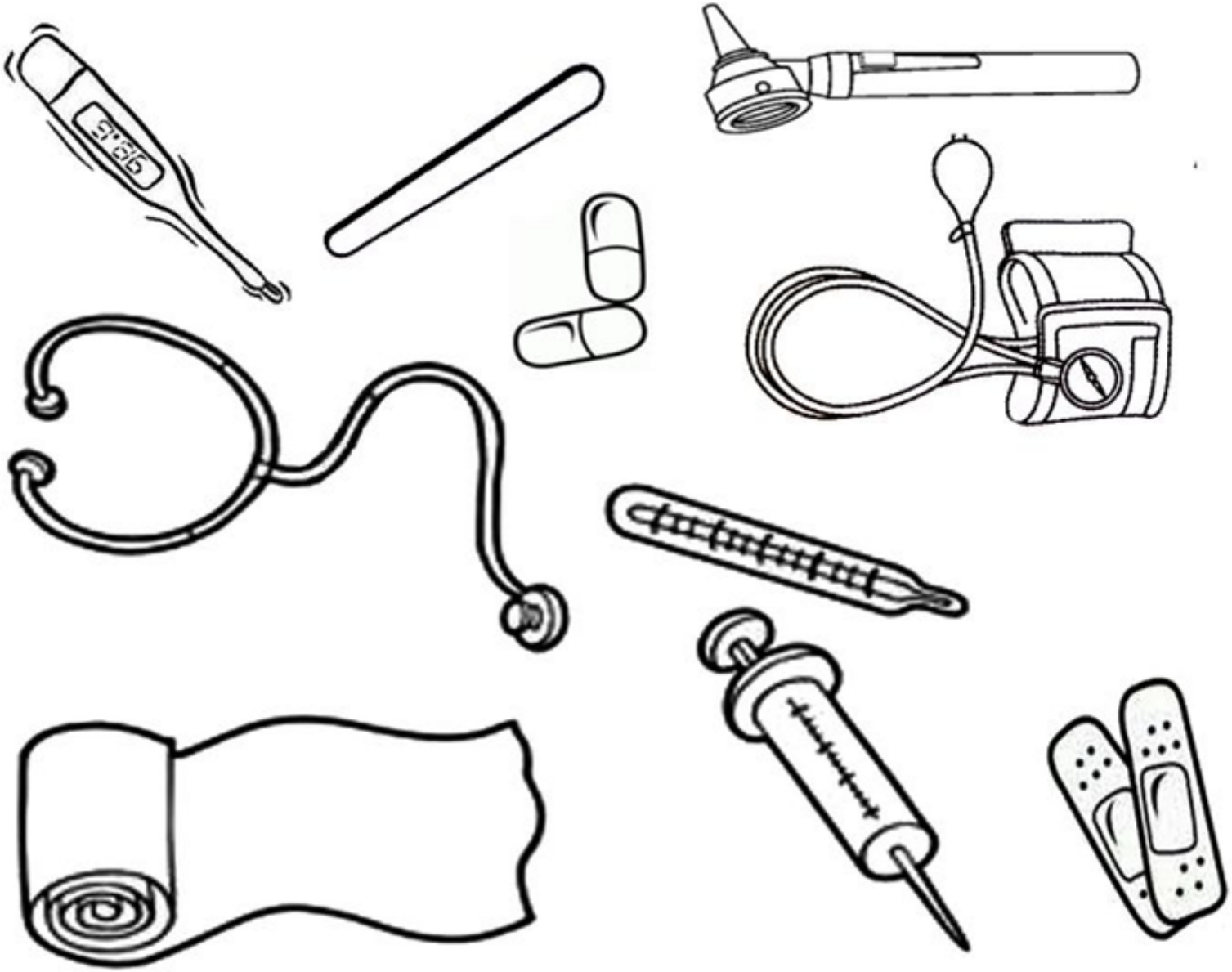
Annexe 1.1 : Moi et la vaccination



Moi, les vaccins et les autres
Moi et les vaccins
C'est quoi un vaccin ?

© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Juillet 2020 (MAJ Juin 2023)

Annexe 1.2 : Moi et la vaccination



© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Juillet 2020 (MAJ Juin 2023)