Fiche 11 : Bingo des écrans

Activité courte	**Activité longue**
7 ans et plus	
Avoir conscience de soi Communiquer de façon constructive	

Matériel

- Annexe
- Crayon

Introduction :

Les enfants ne se rendent pas toujours compte de l'utilisation qu'ils ont des écrans, de l'impact sur leur rythme de vie et de leur relation aux autres et à leur famille.
Cette activité permettra à l'animateur de travailler sur deux points : parler de l'usage des écrans sous l'angle positif et permettre aux participants de réfléchir à la façon dont ils utilisent les écrans.

Objectifs :

- Permettre aux participants de faire connaissance, de parler de soi
- Aborder le thème des écrans et la façon dont ils sont utilisés

Techniques utilisées :

- Brise glace

Déroulé de l'activité :

30 min **Temps 1 : Jeu du bingo**

Chaque participant reçoit une planche bingo (annexe 11.1). Avec cette planche il va à la rencontre des autres participants et les interroge sur les affirmations inscrites sur la planche. Dès qu'il trouve une personne qui correspond à l'affirmation, il note le prénom sur la planche dans la case correspondante. Ce prénom ne doit apparaitre qu'une seule fois sur la planche.
L'animateur donne pour consigne de remplir une ligne, une colonne ou une diagonale ou la planche entière. Dès qu'un enfant a rempli sa grille, il dit "bingo" et s'assoit.
En fonction du temps consacré à l'activité, le jeu peut s'arrêter dès que trois, cinq personnes, ou plus auront dit « bingo ».

30 min **Temps 2 : Échange**

L'animateur interroge les participants sur la prise de contact et les échanges avec les autres, et les invite à donner leur avis sur les affirmations les plus fréquentes, et celles les moins fréquentes. Puis il les interroge sur leurs choix et met en valeur les points communs et les différences.

Pour aller plus loin :

- Aventure dans mon univers
- Le cartable des compétences
- Capsule Santé L'éducation aux écrans
  Fiche 10 : Les Pegis what

© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Juillet 2020 (MAJ Janvier 2023

Annexe 11.1 : Planche bingo

Quelle est ton activité numérique ? Enfile ta casquette de Sherlock Holmes et va à la rencontre des autres.
Le but de ce jeu est de remplir une ligne, une colonne ou une diagonale de cinq cases avec cinq prénoms différents.
Quand un joueur a réussi cette étape, il dit « bingo » et s'assoit.
Lorsque l'on parle des écrans, on aborde ici : la télévision, les jeux vidéo, la tablette, la console, l'ordinateur et le téléphone portable.

Je joue à un jeu vidéo plus d'une heure par jour	Je ne joue pas en réseau	Je regarde des vidéos sur YouTube	Je regarde un film ou une série tous les soirs avant de dormir	Je joue aux jeux vidéo avec mes parents
Je joue à un jeu vidéo moins d'une heure par jour	J'ai une seule télé chez moi	Je joue plutôt à des jeux d'extérieur	Je préfère lire	J'ai déjà joué à un jeu interdit aux moins de 18 ans
Je joue aux jeux vidéo avec des personnes que je ne connais pas	Je joue aux jeux vidéo dans ma chambre	Je pense que je pourrais me passer de la télé	Je ne joue pas souvent mais je regarde les autres jouer	Je peux jouer pendant trois heures de suite
Je joue aux jeux vidéo seulement avec des personnes que je connais	Je regarde la télé dans le salon	Je pense que je pourrais me passer de ma playstation	Je vais sur le téléphone portable de mes parents	J'ai déjà joué la nuit
Je fais une collection	Je fais du sport	Je connais le nom de trois youtubeuses	J'ai un téléphone portable	Je n'aime pas les jeux vidéo

© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Juillet 2020 (MAJ Janvier 2023