Fiche 2: La vaccination ça me fait penser à ...

Activité courte	Activité longue
10-12 ans	
Développer des relations constructives Communiquer de façon constructive Avoir conscience de soi	

Matériel

- Aucun

Introduction :

Utiliser une technique de présentation lors d'un atelier favorise à la fois la prise de contact et l'instauration d'un climat favorable entre les participants et l'animateur.
Nous vous proposons ici une technique d'animation en lien avec la thématique qui pourra vous permettre, en plus de créer le lien et la cohésion de groupe, d'évaluer les connaissances et d'initier le travail sur les représentations du groupe.

Objectifs :

- Se présenter de façon ludique
- Avoir la possibilité de se livrer pour favoriser l'esprit de groupe
- Evaluer les connaissances du groupe

Techniques utilisées :

- "un mot/une idée qui me fait penser à..."

Déroulé de l'animation :

5 min **Temps 1 : Explication des règles du jeu**
L'animateur invite les participants à s'installer en cercle. Consigne illustrée par le déplacement de l'animateur : « les uns après les autres nous allons aller au milieu du cercle pour dire une chose qui nous fait penser à la vaccination.
Chaque participant se déplace au milieu du cercle, et commence en disant « *je m'appelle ... et le mot (ou l'idée) ... me fait penser à la vaccination* »

15 min **Temps 2 :**
Chaque participant va au milieu du cercle à tour de rôle.
Durant l'activité, l'adulte est attentif à ce que chacun participe, sans obliger les enfants. Les participants qui n'auraient pas pris la parole, sont invités à donner leur prénom.

10 min **Temps 3 : Conclusion**
Chacun a l'opportunité de pouvoir s'exprimer sur ses ressentis durant l'animation.

Piste de poursuite :
Les idées émises dans le premier temps peuvent être inscrites sur un support collectif, type tableau, afin de proposer une définition collective de la vaccination.

Pour aller plus loin :

- Techniques d'animation en promotion de la santé

© FRAPS/IREPS Centre-Val de Loire - Juillet 2020 (MAJ Juin 2023)